



((●)) DMXpipe.com

Interface USB – DMX512

www.svetla.org

Die Anleitung

Einführung.....	2
Installation der Gerätetreiber.....	2
Eigenschaften DMX PIPE.....	3
Inhalt der Packung.....	4
Einschaltung des Kabels DMX512.....	4
Durchschaltung der Module DMX512.....	6
Technische Spezifikationen.....	7

DMX PIPE erlaubt durch USB die DMX512 anschließen. Es können sowohl Daten gesendet, als auch empfangen werden. Die Anzahl der Daten im Paket, die durch den Bus gesendet werden können, ist unbegrenzt. Es kann pro Verbindung auf bis zu 512 Kanälen (oder mehr) übertragen werden.

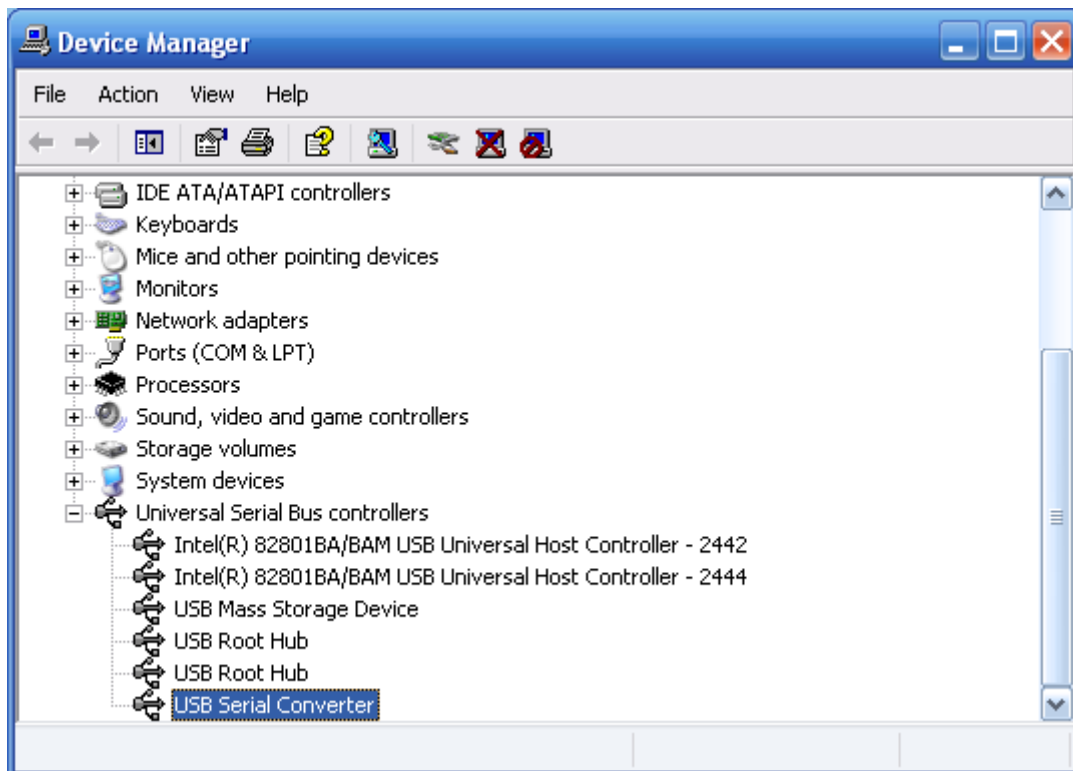
DMX PIPE

Installation der Gerätetreiber

Installation auf Windows XP und Windows 2000

Der Gerätetreiber befindet sich im Verzeichnis Drivers\WinXP oder Drivers\Win2000. Öffnen Sie für die Installation "setup.exe" offen, dann verläuft sie automatisch (im Hintergrund zu sehen). Nach der Installation detektiert sich die angeschlossene Schnittstelle.

Die richtig installierte Hardware finden Sie im „Device Manager“ als „USB Serial Converter“.



Es ist auch möglich, die Installation mit der Hilfe der „Control Panel“ durchzuführen (per Klick auf "Add Hardware"). Dazu müssen sie zuerst " CDM 2.04.06 WHQL Certified.zip“ dekomprimieren und ein freies Verzeichnis wählen. Dieses Verzeichnis müssen Sie danach wählen, wenn control devices nach dem Pfad fragt. So kann man nicht nur den Gerätetreiber „WDM driver“, sondern auch „WDM driver“ installieren. DMX PIPE funktioniert richtig mit beiden Gerätetreibern.

DMX PIPE

Eigenschaften der DMX PIPE

- 512 Kanäle
- Senden / Empfangen durch den Bus DMX512
- Geschwindigkeit von DMX512
- Kompatible mit USB 1.1 und 2.0
- Niedriger Verbrauch aus USB
- Arbeitstemperatur :-40 °C bis 85 °C

DMX PIPE

Inhalt der Packung

Interface (Bus) DMX PIPE mit USB Kabel

CD mit Gerätetreiber und Programmen

Anweisung zur DMX PIPE

Anweisung zum Programm Music Visualization

Beschreibung der Programme

DMX PIPE

Einschaltung der DMX512

Die Einschaltung der DMX512 zeigt das folgende Bild. Für die Schutzerdung verwendet man keine Konnektorausführung XLR. Schließen Sie nie die Kabelabschirmung an das, es könnte dann einen Kurzschluss, oder eine unvorhersehbare Behaltung verursachend. Die Kabelabschirmung schließt man an den Pin Nummer 1 an.

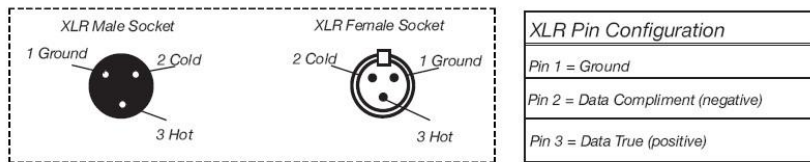


Figure 2

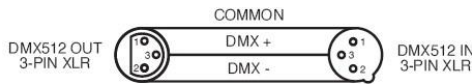


Figure 3

Anschließung von DMX512

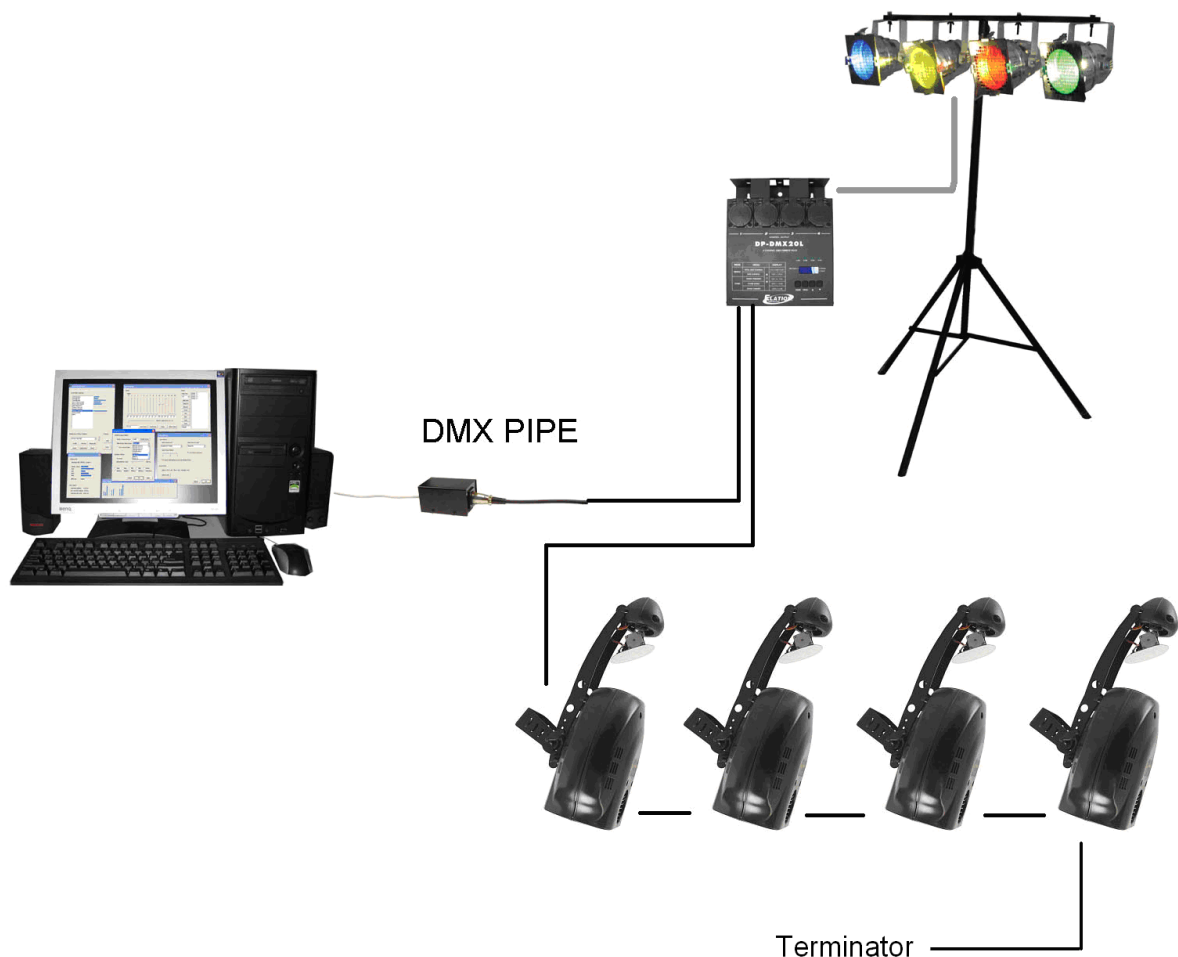
Es ist notwendig, für den Anschluss der längeren Kabel einen Terminator am Ende der Leitung zu verwenden. Der Terminator ist der Widerstand 120 Ohm, ¼ W, angeschlossen zwischen den Pins 2 und 3 vom Anschluss XLR (DATA+ und DATA-). Es ist möglich, den Widerstand in die Steckverbindung XLR anzulöten und in der letzten DMX anzuschließen. So kann man unvorhersehbaren Vorfällen vorbeugen.

Einige Hersteller produzieren XLR DMX mit 5 Pins. (statt 3 Pins). Ein Standardanschluss mit 5 Pins kann nach der folgenden Tabelle in das Kabel mit 3 Pins angeschlossen werden.

Conductor	3-Pin XLR Female	5-Pin XLR Male (In)
Kabelabschirmung / Ground	Pin 1	Pin 1
Data Compliment (- signal)	Pin 2	Pin 2
Data True (+ signal)	Pin 3	Pin 3
Not Used		Do Not Use
Not Used		Do Not Use

Anschluss der XLR

An die DMX PIPE kann eine beliebige Hardware mit dem Protokoll DMX 512 angeschlossen werden. Die Module sind als ein Bus durchgeschaltet, wo der Terminator an die letzte Einheit angeschlossen werden muss. Allerdings sollten Sie ihn nicht in Stern oder in eine andere ungeeignete Art anschließen. Die Führung der Einheiten ist voneinander unabhängig und ihre Adresse wird nach den Informationen von dem Hersteller angeschlossen.



Schema des Anschlusses für DMX512-Einheiten

DMX PIPE

Technische Spezifikationen

Modulspeisung:	aus USB
Stromaufnahme:	70 mA
Länge des Kabels:	1,6 m
Gewicht:	0,1 Kg
Arbeitslage:	alle sicheren
Datenausgabe:	DMX512 (EIA-485)
Garantie:	30 Monate
Gerätetreiber:	drivers.svetla.org